

ELDRITCH HORROR

EXPANSÃO NÃO OFICIAL PARA A Irmandade do Olho do Corvo

NAME OF BEARER
Moura

OCCUPATION
Guerreira

DISTINGUISHING FEATURES AND ABILITIES

- **Ação:** Descarte um Item Comum do tipo Arma para derrotar imediatamente um Monstro em seu espaço.
- Sempre que derrotar um Monstro, realize uma ação extra.

"Minha cimitarra destroçará seu pescoço impuro se tentar nos traír"

PHYSIOLOGICAL INDEX 6

PSYCHOLOGICAL INDEX 6

Conhecimento 3	Influência 1	Observação 3	Força 2	Determinação 3
--------------------------	------------------------	------------------------	-------------------	--------------------------

Given under my hand and the seal of the Department of State at the City of Washington the 17th day of January in the year 19th year of the Independence of the United States the one hundred and fifth.

EM CASO DE LESÃO INCAPACITANTE OU MORTE

Quando você encontra Moura, ela está à beira de um colapso. Seu corpo treme e o rubi em sua testa brilha fracamente, como uma estrela moribunda. Receba todos os bens dela. Você consegue um carro, mas o único hospital da cidade é dirigido por Padre Beneditinos. Ela se recusa a receber cuidados da Igreja e você tenta convencê-la (☹️). Se passar, ela é entregue aos cuidados da equipe médica; recue a Perdição em 1. Se falhar, Moura se debate em seus braços até a morte. Passando ou não, descarte o marcador de Investigador dela.

EM CASO DE LOUCURA OU OUTRAS PSICOSES

O rubi na testa de Moura brilha como um pequeno vulcão. Na penumbra, você vê a silhueta do Rei Lagarto se mesclando às sombras da Princesa. Ele retornou para cobrar a sua dívida. Receba todos os bens dela antes de tocá-la; sua alma é transportada para o interior do rubi e você precisa lutar para manter a sanidade (☹️). Se passar, você consegue afastar o Rei Lagarto e Moura é internada em um asilo. Se falhar, perca 1 de Sanidade enquanto vê Moura permanecer presa dentro da pedra rubra. Passando ou não, descarte o marcador de Investigador dela.

OBJECTS

NAME OF BEARER

BEARER

ESPAÇO INICIAL
Amazônia, Brasil

OBJETOS A DECLARAR
1 Recurso Rubi de R'lyeh
1 Recurso Punhal Espiritual

NOME
Moura

HISTÓRIA PESSOAL
Após vender parte da alma ao Rei Lagarto para salvar o seu povo da destruição na Espanha, Moura se apaixonou por um sacristão brasileiro e acabou enterrada com o corpo do amante por padres jesuítas no interior do Brasil. Presa por décadas, foi liberta por William Dyer e se juntou à Irmandade do Olho do Corvo. O rubi que ostenta em sua testa lhe permite contatar outras realidades e explorar sonhos e pesadelos. É capaz de regenerar partes do corpo, mas vive sob a sombra da dívida contraída com o Rei Lagarto.

ASSINATURA
Marjan-ar-Rahman