

# ELDRITCH HORROR

## EXPANSÃO NÃO OFICIAL PARA A Irmandade do Olho do Corvo

**NAME OF BEARER**  
Moura

**OCCUPATION**  
Guerreira

**DISTINGUISHING FEATURES AND ABILITIES**

- **Ação:** Descarte um Item Comum do tipo Arma para derrotar imediatamente um Monstro em seu espaço.
- Sempre que derrotar um Monstro, realize uma ação extra.

*"Minha cimitarra destroçará seu pescoço impuro se tentar nos trair"*

**PHYSIOLOGICAL INDEX** 6

**PSYCHOLOGICAL INDEX** 6

<b>Conhecimento</b> 3	<b>Influência</b> 1	<b>Observação</b> 3	<b>Força</b> 2	<b>Determinação</b> 3
--------------------------	------------------------	------------------------	-------------------	--------------------------

**EM CASO DE LESÃO INCAPACITANTE OU MORTE**

Quando você encontra Moura, ela está à beira de um colapso. Seu corpo treme e o rubi em sua testa brilha fracamente, como uma estrela moribunda. Receba todos os bens dela. Você consegue um carro, mas o único hospital da cidade é dirigido por Padre Beneditinos. Ela se recusa a receber cuidados da Igreja e você tenta convencê-la (☹️). Se passar, ela é entregue aos cuidados da equipe médica; recue a Perdição em 1. Se falhar, Moura se debate em seus braços até a morte. Passando ou não, descarte o marcador de Investigador dela.

**EM CASO DE LOUCURA OU OUTRAS PSICOSES**

O rubi na testa de Moura brilha como um pequeno vulcão. Na penumbra, você vê a silhueta do Rei Lagarto se mesclando às sombras da Princesa. Ele retornou para cobrar a sua dívida. Receba todos os bens dela antes de tocá-la; sua alma é transportada para o interior do rubi e você precisa lutar para manter a sanidade (☹️). Se passar, você consegue afastar o Rei Lagarto e Moura é internada em um asilo. Se falhar, perca 1 de Sanidade enquanto vê Moura permanecer presa dentro da pedra rubra. Passando ou não, descarte o marcador de Investigador dela.

**HISTÓRIA PESSOAL**

Após vender parte da alma ao Rei Lagarto para salvar o seu povo da destruição na Espanha, Moura se apaixonou por um sacristão brasileiro e acabou enterrada com o corpo do amante por padres jesuítas no interior do Brasil. Presa por décadas, foi liberta por William Dyer e se juntou à Irmandade do Olho do Corvo. O rubi que ostenta em sua testa lhe permite contatar outras realidades e explorar sonhos e pesadelos. É capaz de regenerar partes do corpo, mas vive sob a sombra da dívida contraída com o Rei Lagarto.

**ASSINATURA**  
Marjan-ar-Rahman

**OBJETOS A DECLARAR**  
1 Recurso Rubi de R'lyeh  
1 Recurso Punhal Espiritual

**ESPAÇO INICIAL**  
Amazônia, Brasil