

ELDRITCH HORROR

EXPANSÃO NÃO OFICIAL PARA A *A Irmandade do Olho do Corvo*

NAME OF BEARER
Padre

OCCUPATION
Caçador de Monstros

DISTINGUISHING FEATURES AND ABILITIES

- **Ação:** Gaste quanto de vida quiser e retire essa mesma quantidade de vida de um Monstro em seu espaço.
- Você pode rolar 1 dado extra ao resolver testes durante Encontros de Combate.

"Não tinha tempo para ser sutil, então invadi as casas com as armas em punho, chutando portas e quebrando janelas."

PHYSIOLOGICAL INDEX **6**

PSYCHOLOGICAL INDEX **6**

Conhecimento 2	Influência 2	Observação 3	Força 2	Determinação 4
-----------------------	---------------------	---------------------	----------------	-----------------------

EM CASO DE LESÃO INCAPACITANTE OU MORTE

Você encontra o Padre caído em uma sarjeta, rodeado por uma poça de sangue. Você o leva para o Hospital, mas não há como saber se ele irá se recuperar. Receba todos os bens dele. Antes de deixar o quarto, ele recupera os sentidos por apenas um momento e você se abaixa para ouvir o que ele tem a dizer (👁️). Se passar, você descobre que o seu pai está vivo e lhe deixou vastos recursos para lutar contra o oculto; recue a Perdição em 1. Se falhar, o Padre volta a desfalecer. Passando ou não, descarte o marcador de Investigador dele.

EM CASO DE LOUCURA OU OUTRAS PSICOSES

Próximo à cripta do cemitério, você encontra o Padre nu e balbuciando, chamando por um nome: Charlotte! Todos os seus pertences estão ao seu lado; receba todos os bens dele. Você toca em seu ombro e ele se vira com os olhos vermelhos de sangue e fúria (👁️). Se passar, você consegue acalmá-lo e levá-lo para um asilo no Velho Mundo; recue a Perdição em 1. Se falhar, o Padre lhe ataca. Perca 1 Vida para derrubá-lo. O Padre é levado por enfermeiros que chegam em uma ambulância vermelha e nunca mais é visto novamente. Passando ou não, descarte o marcador de Investigador dele.

ESPAÇO INICIAL
Roma, Itália

OBJETOS A DECLARAR
1 Recurso Cruz Sagrada
1 Recurso Bíblia do Rei James

NOME
Padre

HISTÓRIA PESSOAL
Após deixar o Vaticano, o Padre se especializou na luta contra o oculto. Armado com suas duas pistolas FN-1910, de fabricação belga, meia dúzia de batinas, uma katana afiada e granadas de água benta, ele tem destruído monstros por boa parte do mundo, um pescoço cortado de cada vez. Perseguido pela sombra do pai, lutou sozinho na Segunda Guerra Mundial, atravessando campos regados de corpos frescos para destruir entidades que se refastelavam na carnificina das batalhas. Atraído para a América por um benfeitor misterioso, ele ainda busca compreender o próprio destino.

ASSINATURA
Padre