

ELDRITCH HORROR

EXPANSÃO NÃO OFICIAL PARA A Irmandade do Olho do Corvo



PHOTOGRAPH OF BEARER

Given under my hand and the seal of the Department of State at the City of Washington the 17th day of January in the year 1926 and of the Independence of the United States the one hundred and fiftieth.

NAME OF BEARER
Humphrey Lovecraft

OCCUPATION
O Estudioso

DISTINGUISHING FEATURES AND ABILITIES

- **Ação:** Gaste 3 Pistas e 1 de Sanidade para descartar 1 Monstro em qualquer espaço.
- Quando fechar um Portal durante qualquer Encontro, ganhe 1 Pista extra.

"Eles são fanáticos e querem libertar o seu deus degenerado"

PHYSIOLOGICAL INDEX



4

PSYCHOLOGICAL INDEX



8

Conhecimento	Influência	Observação	Força	Determinação
 4	 1	 2	 1	 3



ESPAÇO INICIAL
Arkham (Estados Unidos)

OBJETOS A DECLARAR

- 1 Recurso Necromicon
- 1 Recurso Amuleto de proteção

HISTÓRIA PESSOAL

Nascido em Nova Orleans, Humphrey Lynns se tornou Humphrey Lovecraft após descobrir que o seu patrão o adotara de forma clandestina, quando estava à beira da morte. Durante os anos em que viveu com H.P. Lovecraft, estudou os tomos arcanos que o escritor acumulara durante toda a sua vida. Convicto de que os monstros que assombravam os pesadelos do "pai" eram reais, procurou ajuda após a sua morte e foi recrutado pela Madame Dyer. Com a ajuda da Irmandade, espera evitar o terrível futuro que o seu pai previu para a humanidade.

ASSINATURA
H. Lovecraft

EM CASO DE LESÃO INCAPACITANTE OU MORTE

Você encontra Humphrey sentado em um banco da praça, em choque. Há marcas de queimadura em todo o seu corpo e o rapaz balbucia de forma descontrolada. Recube todos os bens dele. Você precisa levá-lo para um hospital o mais rápido possível (🚑). Se passar, ele recebe os cuidados médicos necessários para que não morra imediatamente. Por um momento, ele ergue o braço e aponta a sua caderneta de anotações. Ali, há passagens que podem orientá-lo para as lutas futuras; recue a Perdição em 1. Se falhar, o rapaz morre em seus braços. Passando ou não, descarte o marcador de Investigador dele.

EM CASO DE LOUCURA OU OUTRAS PSICOSES

Humphrey lutou durante toda a vida contra os pesadelos que pareciam irradiar da presença do "pai" e do seu trabalho. Incapaz de ver seus sonhos se tornarem realidade, ele sucumbe durante uma noite de meditação particularmente intensa. Você o encontra no meio de um pentagrama riscado no chão; recube todos os bens dele. Com cuidado, você tenta reanimá-lo (👤). Se passar, ele compartilha com você o que aprendeu do outro lado do Portal antes de desaparecer; recue a Perdição em 1. Se falhar, você perde 1 de Sanidade ao vê-lo arrancar os próprios olhos antes de morrer. Passando ou não, descarte o marcador de Investigador dele.