

ELDRITCH HORROR

EXPANSÃO NÃO OFICIAL PARA A Irmandade do Olho do Corvo



NAME OF BEARER
Madame Dyer

OCCUPATION
Chefe e Manipuladora

DISTINGUISHING FEATURES AND ABILITIES

- **Ação:** Gaste quanto quiser de Sanidade para receber a mesma quantidade em Pistas.
- Quando gastar 1 Pista para rerrolar um dado, você pode rerrolar até 2 dados.

"O seu poder é menos do que nada contra os verdadeiros inimigos. Ao enfrentá-los sozinho, você já está derrotado antes mesmo de iniciar a batalha."

PHYSIOLOGICAL INDEX
 4

PSYCHOLOGICAL INDEX
 8

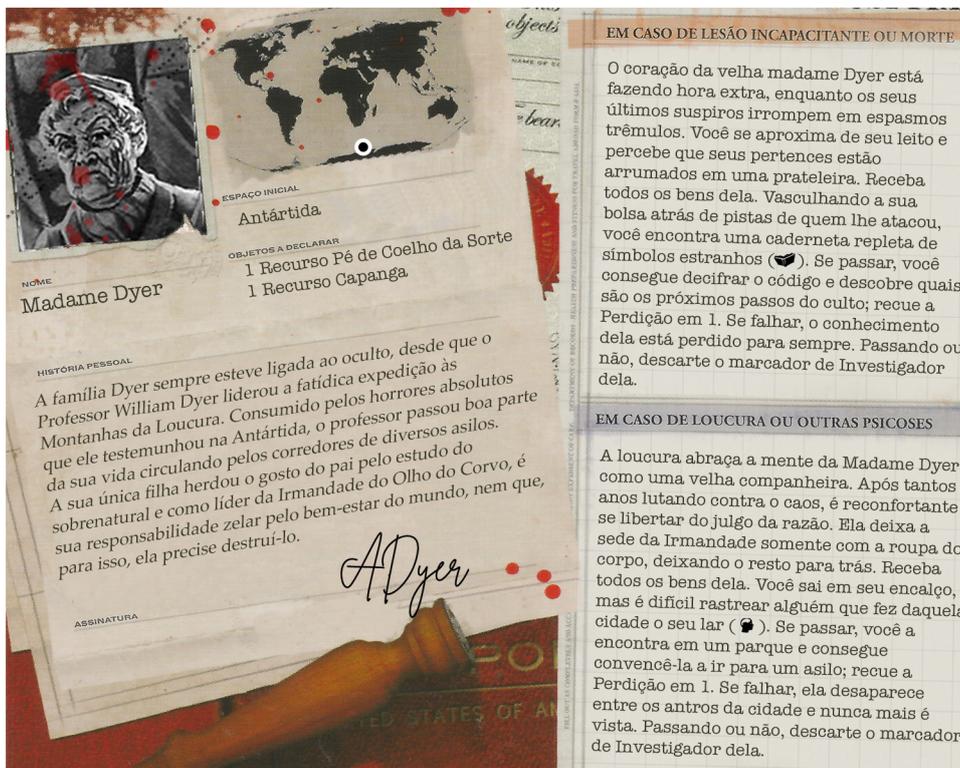
Conhecimento  3

Influência  4

Observação  2

Força  1

Determinação  3



EM CASO DE LESÃO INCAPACITANTE OU MORTE

O coração da velha madame Dyer está fazendo hora extra, enquanto os seus últimos suspiros irrompem em espasmos trêmulos. Você se aproxima de seu leito e percebe que seus pertences estão arrumados em uma prateleira. Receba todos os bens dela. Vasculhando a sua bolsa atrás de pistas de quem lhe atacou, você encontra uma caderneta repleta de símbolos estranhos (☠). Se passar, você consegue decifrar o código e descobre quais são os próximos passos do culto; recue a Perdição em 1. Se falhar, o conhecimento dela está perdido para sempre. Passando ou não, descarte o marcador de Investigador dela.

EM CASO DE LOUCURA OU OUTRAS PSICOSES

A loucura abraça a mente da Madame Dyer como uma velha companheira. Após tantos anos lutando contra o caos, é reconfortante se libertar do jugo da razão. Ela deixa a sede da Irmandade somente com a roupa do corpo, deixando o resto para trás. Receba todos os bens dela. Você sai em seu encaço, mas é difícil rastrear alguém que fez daquela cidade o seu lar (☠). Se passar, você encontra em um parque e consegue convencê-la a ir para um asilo; recue a Perdição em 1. Se falhar, ela desaparece entre os antros da cidade e nunca mais é vista. Passando ou não, descarte o marcador de Investigador dela.

ESPAÇO INICIAL
Antártida

OBJETOS A DECLARAR
1 Recurso Pé de Coelho da Sorte
1 Recurso Capanga

HISTÓRIA PESSOAL
A família Dyer sempre esteve ligada ao oculto, desde que o Professor William Dyer liderou a fadiga expedição às Montanhas da Loucura. Consumido pelos horrores absolutos que ele testemunhou na Antártida, o professor passou boa parte da sua vida circulando pelos corredores de diversos asilos. A sua única filha herdou o gosto do pai pelo estudo do sobrenatural e como líder da Irmandade do Olho do Corvo, é sua responsabilidade zelar pelo bem-estar do mundo, nem que, para isso, ela precise destruí-lo.

ASSINATURA
ADyer